



UNIUNEA EUROPEANĂ



GUVERNUL ROMÂNIEI  
MINISTERUL MUNCII, FAMILIEI,  
PROTECȚIEI SOCIALE ȘI  
PERSONOANELOR VÂRSTNICE  
AMPOSDRU



Fondul Social European  
POSDRU 2007-2013



Instrumente Structurale  
2007-2013



GUVERNUL ROMÂNIEI  
MINISTERUL MUNCII, FAMILIEI,  
PROTECȚIEI SOCIALE ȘI  
PERSONOANELOR VÂRSTNICE  
Organismul Intermediar Regional  
POSDRU Regiunea Sud-Est



UNIVERSITATEA POLITEHNICA  
DIN BUCUREȘTI

Proiect cofinanțat din Fondul Social European prin Programul Operațional Sectorial Dezvoltarea Resurselor Umane 2007 – 2013

**Investește în oameni!**

7

## PROGRAM DE FORMARE ÎN COMPETENȚE ANTREPRENORIALE



Bogdan TUDORICĂ, Teodora Daniela CHICIOREANU, Bogdan SAVA  
**TEHNOLOGII INFORMAȚIONALE ÎN  
SPRIJINUL AFACERII TALE**  
Suport de curs



# Dezvoltarea competențelor antreprenoriale

- o alternativă eficientă de adaptare la piața muncii în societatea informațională

## CUPRINS:

<b>A. UTILIZAREA MICROSOFT EXCEL PENTRU GENERAREA INFORMAȚIILOR PENTRU MANAGEMENTUL UNEI FIRME.....</b>	<b>7</b>
I. Sisteme pentru asistarea deciziei.....	9
I.1 Definiții .....	9
I.2 Aplicații într-o întreprindere .....	10
I.3 Avantaje ale utilizării I.A. ....	10
I.4 Clasificări .....	10
II. Ce sunt tablourile de control și rapoartele?.....	12
II.1 Definirea rapoartelor .....	12
II.2 Definirea tablourilor de control.....	12
III. Grafice.....	14
IV. Rapoarte – Tabelul pivot .....	34
V. Graficele pivot .....	51
<b>B. TEHNOLOGII INFORMAȚIONALE ÎN SPRIJINUL AFACERII TALE .....</b>	<b>55</b>
VI. Producția de elemente grafice utilizate într-o afacere .....	57
VI.1 Elementele de identitate ale unei companii .....	57
VI.2 Principiile realizării unui logo .....	57
VI.3 Realizarea unui logo folosind un program comercial (exemplu bazat pe Corel Draw).....	59
VI.4 Realizarea unui logo folosind un program open source (exemplu bazat pe Inkscape).....	67
VI.5 Realizarea de logo-uri folosind alte aplicații .....	84
VII. Calibrarea nevoilor hardware și software în funcție de businessul tău.....	85
VIII. Cloud Computing.....	93
VIII.1 Date generale .....	93
VIII.2 Caracteristici .....	93
VIII.3 Avantaje și dezavantaje .....	94
VIII.4 Servicii Cloud .....	96
IX. Transfer de fișiere .....	101
X. Resurse pentru prezentări de succes.....	103
X.1 SlideShare .....	103
X.2 TED .....	107
X.3 PREZI .....	108
XI. Resurse pentru reprezentări grafice .....	110
XI.1 CREATLY .....	110
XI.2 GLIFFY.....	111
XI.3 SPICYNODES .....	113
XI.4 Alte aplicații similare .....	114

**C. PROMOVAREA BRAND-ULUI ON-LINE .....115**

XII.	Promovarea prin SOCIAL-MEDIA.....	116
XII.1	Ce este Social Media? .....	116
XII.2	Promovarea prin Facebook .....	118
XII.3	Promovarea prin Linkedin .....	119
XII.4	Pinterest.....	120
XII.5	Promovarea prin microblogging .....	121
XII.6	Reguli de conduită .....	123
XII.7	Exemplu - Promovare prin Linkedin .....	125

XIII.	Planificarea unei campanii de web marketing .....	133
-------	---	-----

**D. SITE-URI ȘI MAGAZINE ONLINE.....139**

XIV.	Resurse pentru crearea propriei pagini web .....	140
XIV.1	WORDPRESS.....	140
XIV.2	JOOMLA.....	142
XIV.3	Recomandări pentru site-ul dumneavoastră.....	146
XIV.3.1	Surse legitime de imagini.....	146
XIV.3.2	Icon-uri și Social Media.....	148
XIV.3.3	Măriți relevanța site-ului dumneavoastră pentru motoarele de căutare .....	149
XIV.3.4	Site-uri utile .....	152
XIV.3.5	Poll-uri .....	153
XIV.3.6	Pertinență și relevanță informațiilor accesate .....	155
XIV.4	Tips & Tricks .....	157

XV.	MAGAZINE ONLINE .....	159
-----	-----------------------	-----

**REFERINȚE BIBLIOGRAFICE.....163**



## **Investește în oameni!**

Proiect cofinanțat din Fondul Social European prin  
Programul Operațional Sectorial Dezvoltarea Resurselor Umane 2007-2013

"Dezvoltarea competențelor antreprenoriale - o alternativă eficientă de adaptare  
la piața muncii în societatea informațională"

Editura Printech, București  
Mai 2013

Conținutul acestui material nu reprezintă în mod obligatoriu poziția oficială a Uniunii Europene sau a Guvernului României